

Das Schlammfeld

Willkommen auf dem Schlammfeld, einem Flecken irgendwo in der Mitte von verbrannter Erde und gefallenem Reichen!

Das Schlammfeld ist ein Flüchtlings- und Söldnerlager, ein Ort der Verzweiflung, des Elends und vielleicht des Erfolgs für einige glückliche Wenige. Die Con spielt in einem geschlossenen, düsteren Low-Fantasy-Setting, in den Nachwehen eines vernichtenden Krieges.

„Das Schlammfeld 1“ ist besonders für Teilnehmer geeignet, die gerne hartes und düsteres Spiel bevorzugen oder sich in einem solchen Setting durchschlagen wollen. Meucheln, Rauben und Dieben sind Teil des Spiels, auch „Helden der zweiten Reihe“ werden sich hier sicher wohlfühlen.

Wir legen Wert auf konsequentes Spiel, auf kleine und große Konflikte, aber trotzdem eine Chance für jeden Charakter. Gewandungssaufen ist woanders ;)

Charaktenspiel und Immersion sind uns sehr wichtig!

Alle Infos zu Tickets und Anmeldung, sowie Regelwerk und Guides findet ihr auf unserer Website www.brokenmindlarp.de !

Das Wichtigste auf einen Blick

“Das Schlammfeld 1”, eine Con der Broken Mind Orga

Zeitpunkt: Vom 05. bis 08. Mai 2022, Frühanreise ist ab Montag, den 02. Mai möglich, Abreise ist am 08. Mai bis 20:00.

Ort/Anfahrt: Feldmark 6, 23936 Roggenstorf; Mit dem Auto auf der A20 bis Abfahrt Schönberg (von Westen) oder Grevesmühlen (von Osten), danach über die Landstraße bis zum Ziel. Bei Anreise per Bahn im Vorfeld per E-Mail Bescheid geben, dann können wir einen Shuttle-Service vom Bahnhof Grevesmühlen oder Schönberg (Meckl) organisieren.

Setting: geschlossenes Low-/Dark-Fantasy-Setting, siehe Allgemeiner Hintergrund und Styleguide bei unseren [Downloads](#)

Regelwerk: Wir spielen nach unserem eigenen Regelwerk auf DKWDDK-Basis. Diese enthält alle wichtigen Information für die Teilnahme, siehe [Downloads](#)

Unterbringung: Alle Spieler brauchen einen IC-Schlafplatz in einem IC-tauglichen Zelt. Wenn ihr noch keinen Schlafplatz habt vernetzt ihr euch am besten mit Mitspielern über die [Facebook-Gruppe](#) oder ihr schickt uns eine E-Mail und wir gucken, ob wir euch vermitteln können. Ausnahmen sind auf dem Schlammfeld 1 möglich (siehe Regelwerk). NSC und einige OSC können optional auf dem NSC-OT-Zeltplatz ihr OT-Zelt aufstellen.

Verpflegung: Das Schlammfeld ist eine Selbstverpfleger-Con. Es wird in begrenzten Rahmen die Möglichkeit geben, sich IC-Lebensmittel zu erspielen. Außerdem gibt es eine IC-Taverne für Getränke ;)

Spielbeginn/-ende: Am Donnerstagabend gibt es die erste Spieleransprache, danach starten wir fließend ins IC. Am Freitagnachmittag gibt es planmäßig die zweite Spieleransprache mit anschließender IC-Anreise. Für alle Nachzügler gibt es nach Absprache auch danach noch die Möglichkeit ins Spiel zu starten. Time-Out ist offiziell am Sonntag ab Sonnenaufgang, es werden aber ab Mitternacht keine spiel-relevanten Inhalte mehr von uns ins Spiel gebracht.