



Das Schlammfeld

Fraktionsguide:

Lanze Silberhorn - Dalheim

Die Söldnerfraktionen stellen die drei größten Fraktionen im Lager des Schlammfelds dar, welche um Macht, Einfluss und Ressourcen streiten. Auch wenn der Krieg vorbei ist, die Armeen der Reiche zerschlagen sind und keine Seite gewonnen hat, tauchen immer wieder neue Streitigkeiten auf und alte Konflikte schwelen weiter.

Die Auftraggeber der Söldner sind alle längst tot oder verschollen, aber jede Fraktion hält trotzdem noch die Werte und Gebräuche ihres Heimatlandes hoch. Und natürlich ist auch noch die ein oder andere Rechnung aus dem vergangenen Krieg offen ...

In diesem Dokument findest du alles, was du wissen musst, um Teil der Dalheimer Söldnerfraktion "Lanze Silberhorn" zu werden.

Das Überleben in dieser zerstörten Welt ist hart und nur die stärkste Fraktion wird sich am Ende behaupten können!

Fraktionsleitung:

Jede Söldner-Fraktion wird IT wie OT von Teilnehmenden in Absprache mit der Orga eigenständig verwaltet. Die Abläufe, Ziele und Organisation werden also zum größten Teil fraktionsintern geregelt.

Wenn ihr im Vorfeld Kontakt zu eurer Fraktion aufnehmen wollt oder Fragen zum Spiel und Hintergrund habt könnt ihr euch gerne an die Fraktionsführung wenden:

IT- und OT-Fraktionsführung:

IT-Name: Sven Tjorbeson

OT-Name: Jan; erreichbar über Discord: Kentaro#8336

Optional einfach über orga@brokenmindlarp.de oder unseren Discord-Server <https://discord.gg/aaZvcmsQw> .

Hintergrund und Organisation:

Geschichte:

Ursprünglich waren wir das Banner Silberhorn, doch während des Schleifens der Stadt Kurus wurden die Truppen zersprengt und wir sind die, welche überlebt und es bis zum Schlammfeld geschafft haben. Noch heute sagen viele Kurus war der Vorgeschmack auf Hel.

Jeder, der sich berufen fühlt, sich den Truppen anzuschließen und seinen Wert bewies, wurde aufgenommen, sodass die Truppe so vielfältig ist wie ihre Religion.

Auch wenn niemand weiß wo Jarl Ifnir Beornason, der Führer des Banners, ist oder ob er noch lebt, werden sich viele Geschichten von seinen Heldentaten am Feuer erzählt.

Organisation:

- An der Spitze steht der Jarl welcher verschollen ist
- Momentan hat sich Sven als Thane und somit als Anführer der Truppe etabliert
- große Entscheidungen werden im Thing getroffen und jeder kann frei sprechen

Traditionen und Gebräuche:

Aufnahmeritual:

- Gemeinsam Bärenjäger / oder Honig-dings ohne Alkohol trinken
- Beim Schalenritual wird auf die Gemeinschaft geschworen
- Mut oder Kraftproben/ Loyalitäts- oder Könnensbeweis, Entscheidung nach Tagesform durch den Jarl mit Unterstützung des Thing

Alltägliche Rituale

- eine Schale mit Essen und ein Becher wird mit an den Tisch gestellt, für die Verstorbenen und Ahnen
- Gemeinsame Waschung aus einer Schale

- Wer der Gemeinschaft schadet, wird "zum Anführer gerufen" - ein Speißruten/Stiefellauf als Strafe.

Fraktions-Styleguide:

Neben dem "Allgemeinen Styleguide" gibt es für alle Fraktions-Charakter noch den Fraktions-Styleguide. Genau wie der Allgemeine soll dieser Styleguide ein möglichst stimmiges Bild und Auftreten der Fraktion vermitteln und geht auf den Hintergrund und die Gebräuche der Fraktion ein. Dieser "Fraktions-Styleguide" ist genau wie der "Allgemeine Styleguide" für alle Fraktion-Teilnehmenden VERPFLICHTEND!

Basics:

Fraktionsfarben und -symbol: Blau-Weiß, schwarzer Widderkopf mit silbernen Hörnern

Fraktionswappen: Widderkopf auf blau-weiß geviertelten Rundschild



Generell steigen alle Teilnehmenden als einfache dalheimer Söldner in die Fraktion ein.

Für alle dalheimer Söldner gilt:

- kein Dalheimer Söldner lässt sich ohne Knüppel blicken, falls reine Argumente mal nicht reichen ;)
- Dalheimer Söldner schätzen eine gutes Gelage und ihre Traditionen, ebenfalls sind sie stolz auf ihre Götter und den Respekt ihnen gegenüber
- sobald es gegen den Gegner (andere Söldner oder alle, die sich ihnen in den Weg stellen) geht, sind interne Rivalitäten oder Streitigkeiten beiseitegelegt
- „Lanze Silberhorn“ ist berüchtigt für ihre Loyalität, auch wenn alle Schilde mittlerweile zerbrochen sind wird der Schildwall weiter im Herzen getragen, jeder schützt nicht nur sich sondern auch den Krieger neben sich

- da Blau zu den Fraktionsfarben der Lanze Silberhorn gehört, sollte diese unbedingt deutlich am Charakter sichtbar sein, gerne in Kombination mit weiß

Ausrüstung und Klamotte:

Generell gilt für die Ausrüstung der Lanze:

- Wikingeräxte und/oder -schwerter wenn möglich
- bitte wenn möglich Bastardschwerter vermeiden
- Keine Wurfspere, Pulverwaffen oder ähnliches, wobei eine Wurfaxt möglich wäre
- Vergesst eure Dolche nicht und denkt daran, Helme retten Leben (oder auch Ohren) ;)
- KEIN PRÄGNANTES GRÜN ODER ROT! (keine Fraktionsfarben der anderen Söldnerfraktionen)
- Der Armreif, der dich als freier Mensch kennzeichnet !

Für die einfachen dalheimer Söldner sollten bei der Zusammenstellung der Klamotte folgende Punkte beachtet werden:

- wenn möglich nordisch
- denkt an eine Kopfbedeckung (dummer Hut Regel)
- Pelz ist gerne gesehen
- denkt daran eure Rüstung wird eher geplündert und zusammengesammelt sein. Nicht-zusammenpassen einzelner Teile ist erwünscht.

Für die Bewaffnung der einfachen Söldner gilt:

- Schau in das Regelwerk

Sonderrollen:

- Köchin
- Berserker fall jemand weis wie der Trank dazu zu brauen ist oder es gibt noch eine letzte Phiole in der Truppe
- Ahnensprecher falls nötig/möglich