

Das Schlammfeld

Fraktionsguide:

Serenas Fackelträger – Artilien

Die Söldnerfraktionen stellen die drei größten Fraktionen im Lager des Schlammfelds dar, welche um Macht, Einfluss und Ressourcen streiten. Auch wenn der Krieg vorbei ist, die Armeen der Reichen zerschlagen sind und keine Seite gewonnen hat, tauchen immer wieder neue Streitigkeiten auf und alte Konflikte schwelen weiter.

Die Auftraggeber der Söldner sind alle längst tot oder verschollen, aber jede Fraktion hält trotzdem noch die Werte und Gebräuche ihres Heimatlandes hoch. Und natürlich ist auch noch die ein oder andere Rechnung aus dem vergangenen Krieg offen ...

In diesem Dokument findest du alles, was du wissen musst, um Teil der artilischen Söldnerfraktion "Serenas Fackelträger" zu werden.

Das Überleben in dieser zerstörten Welt ist hart und nur die stärkste Fraktion wird sich am Ende behaupten können!

Fraktionsleitung:

Jede Söldner-Fraktion wird IT wie OT von Teilnehmenden in Absprache mit der Orga eigenständig verwaltet. Die Abläufe, Ziele und Organisation werden also zum größten Teil fraktionsintern geregelt.

Wenn ihr im Vorfeld Kontakt zu eurer Fraktion aufnehmen wollt oder Fragen zum Spiel und Hintergrund habt könnt ihr euch gerne an die Fraktionsführung wenden:

IT-Fraktionsführung:

IT-Name: Sir Phillip

OT-Name: Narguhl; erreichbar über Discord: Narguhl#3399

OT-Fraktionsführung:

OT-Name: Michel, erreichbar über Discord: Cliff#5068

Optional einfach über orga@brokenmindlarp.de oder unseren Discord-Server <https://discord.gg/aaZvcmsQw> .

Hintergrund, Organisation und Weltsicht:

Geschichte:

Serenas Fackelträger sind wie viele Fraktionen derzeit zersplittert und stark verstreut. Sie zeichnen sich durch das Aussenden von Plündertrupps aus, die für geringen, aber steten Nachschub sorgen.

Organisation:

Fast alle Söldner sind artlischer Abstammung, obwohl auch Angehörige anderer Reiche aufgenommen werden, wenn sie sich besonders um die Truppe und vor allem den Glauben an Serena verdient gemacht haben.

Serenas Fackelträger sind streng hierarchisch organisiert. Innerhalb einer Ebene wird die Rangordnung durch Frömmigkeit, Kräfteressen oder kleinere Intrigen bestimmt. Ein Aufstieg in einen höheren Rang ist jedoch nur durch eine offizielle Beförderung möglich.

Anwärter haben keinen besonderen Titel und sind meist nicht besonders gut gerüstet. Jeder Anwärter ist sehr darauf bedacht, sich durch Taten und besonders fromme Gesten hervorzuheben.

Vollwertige Mitglieder werden Fackelträger genannt, nur sie dürfen einen Panzerhandschuh tragen. Ihnen wird bessere Ausrüstung zu Teil und sie stellen die Kerntruppe der Fraktion.

Darüber stehen die Doppelsöldner, sie tragen Rüstungen und schwere Langwaffen. Kommandiert wird die Truppe durch wenige Offiziere, die volle Befehlsgewalt über die niedrigeren Ränge haben und nur der Faust Gefolg- und Rechenschaft schuldig sind.

Die Führung der Truppe wird "Die Faust" genannt und muss traditionsgemäß adeliger artilischer Abstammung sein. Sie hat ihren Anspruch in der Regel durch Erbfolge und Kampfstärke geltend gemacht. Sie gilt, solange sie eine Waffe führen kann, als unangefochtene Autorität innerhalb der Truppe. Derzeit ist dies Sir Phillip, der über ein kleines, sehr loyales Gefolge verfügt.

Traditionen und Gebräuche:

Zu den Traditionen von Serenas Fackelträgern gehört der stete innere Wettstreit um die Rangfolge und die verpflichtende Teilnahme am gemeinsamen Gebet (Dämmerungsgebet). Dieses wird durch eine/n Serena-Priester/in oder im Notfall durch eine/n Prediger/in geleitet.

Der Initiationsritus, um zu einem Fackelträger (einem vollwertigen Mitglied) zu werden, ist die Verleihung des Panzerhandschuh. Dabei hält der Initiant eine brennende rote Kerze in seinem Panzerhandschuh, während er seinen Eid auf Serena und die Fackelträger ablegt. Anschließend ist es ihm/ihr erlaubt, stets einen Panzerhandschuh zu tragen. Nur wer sich um die Truppe oder den Glauben zu Serena verdient gemacht hat, wird als Fackelträger aufgenommen.

Sicht auf die anderen Fraktionen im Lager:

Lanze Silberhorn - Söldner aus Dalheim

-folgt-

Eysenkeiler-Kompanie - Söldner aus Borestrien

-folgt-

Heiler-Gilde

-folgt-

Vertreter des Serena-Glaubens

Der Glaube an Serena ist unter Serenas Fackelträgern noch stärker ausgeprägt als in dem sehr gläubigen Artilien. Gebete und fromme Gesten gehören zum Alltag eines jeden Söldners und der Vertretern des Serena-Glaubens wird großer Respekt entgegengebracht, egal aus welchem der Reiche sie stammen.

Fraktions-Styleguide:

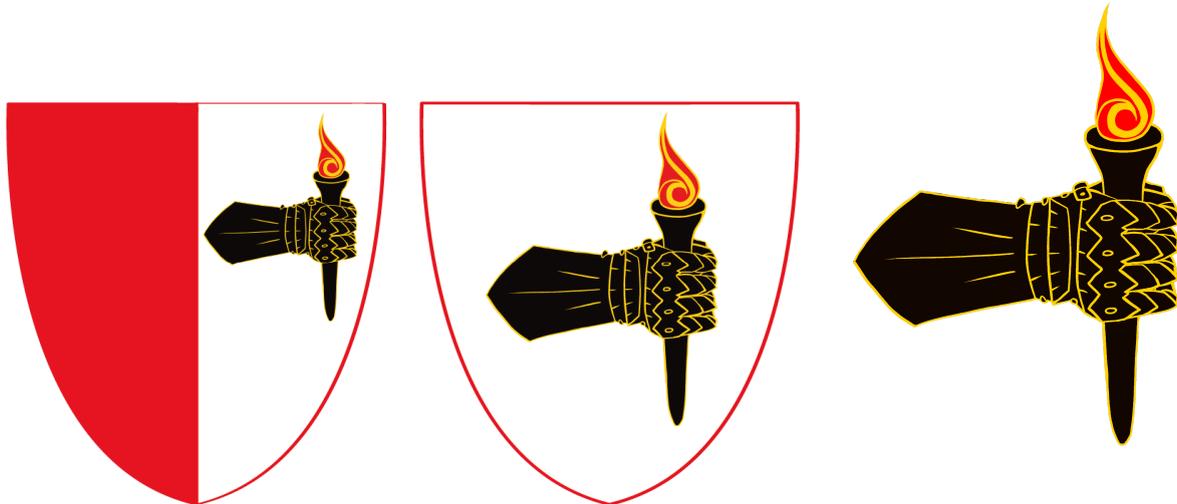
Neben dem "Allgemeinen Styleguide" gibt es für alle Fraktions-Charakter noch den Fraktions-Styleguide. Genau wie der Allgemeine soll dieser Styleguide ein möglichst stimmiges Bild und Auftreten der Fraktion vermitteln und geht auf den Hintergrund und die

Gebräuche der Fraktion ein. Dieser "Fraktions-Styleguide" ist genau wie der "Allgemeine Styleguide" für alle Fraktion-Teilnehmenden VERPFLICHTEND!

Basics:

Fraktionsfarben und -symbol: Rot-Weiß, Schwarzer Panzerhandschuh mit Serena-Fackel

Fraktionswappen: Panzerhandschuh auf rot-weiß halbiertem Schild



Generell steigen alle Teilnehmenden als einfache artlische Söldner in die Fraktion ein.

Für alle artlischen Söldner gilt:

- kein Artlischer Söldner lässt sich ohne Messer blicken (wobei diese gerne versteckt getragen werden ;)
- Artlische Söldner schätzen eine gute Klinge und guten Wein, ebenfalls sind sie standhaft (manche würden sagen fanatisch) in ihrem Glauben an Serena
- sobald es gegen den Gegner (andere Söldner, Ketzer oder alle, die sich ihnen in den Weg stellen) geht, sind interne Rivalitäten oder Streitigkeiten beiseitegelegt
- „Serenas Fackelträger“ sind berüchtigt für Plünderungen in den Grenzgebieten zu Dalheim und Borestrien und werden mitunter als „Brandschatzende Bastarde“ beschimpft
- da rot zu den Fraktionsfarben von Serenas Fackelträgern gehört, sollte diese unbedingt deutlich am Charakter sichtbar sein, gerne in Kombination mit weiß; bei den Rottönen gibt es allerdings keine Vorgaben

Ausrüstung und Klamotte:

Generell gilt für die Ausrüstung von Serenas Fackelträgern:

- bitte wenn möglich Langschwerter und Bastardschwerter vermeiden
- keine Wikingeräxte und/oder -schwerter

- kein Bögen, Wurfspeere, Pulverwaffen oder ähnliches
- KEIN PRÄGNANTES GRÜN ODER BLAU! (keine Fraktionsfarben der anderen Söldnerfraktionen)

Für die einfachen artistischen Söldner sollten bei der Zusammenstellung der Klamotte folgende Punkte beachtet werden:

- normale Söldner tragen üblicherweise mindestens ein Stück rot-weiße Landsknechtskleidung
- eine rot-weiße Landsknechthose stellt eine gute Grundlage dar, z.B. <https://www.andracor.com/SeoUrlLanguagePrefixCustomHandling-paramter-not-set/p/landsknecht-hose-hannes--610044>
- Kopfbedeckungen sollten idealerweise rot sein (passend sind z.B. Barette), z.B. <https://www.mytholon.com/Stefan-Barett-Canvas/987708>
- KEINE Federn an der Kopfbedeckung!
- keine Panzerung erlaubt, Ausnahme: EIN Panzerhandschuh für vollwertige Mitglieder
- die Kleidung muss nicht grundlegend rot oder rot/weiß sein, allerdings sollte am Charakter die Farbe rot deutlich sichtbar sein! Zum Einstieg eignet sich notfalls auch immer ein rot-weiß halbiertes Wappenrock

Für die Bewaffnung der einfachen Söldner gilt:

- Messer, Dolche, Bauernwehr, Rabenschnabel, etc.
- als zweihändige Waffen: Kriegssensen, Sturmsensen, Berdysch, etc.
- Armbrüste NUR nach Absprache mit der Fraktionsleitung

Offiziere und Doppelsöldner:

Offiziere, Doppelsöldner und andere Sonderrollen werden NUR nach Absprache mit der Fraktionsleitung vergeben. Für Offiziere und Doppelsöldner gilt:

- Offiziere und Doppelsöldner tragen immer komplette rot-schwarze Landsknechtskleidung
- etwaige Panzerung sollte zu der Rolle passen, Doppelsöldner dürfen z.B. Harnische tragen
- Offiziere dürfen zusätzlich weitere Panzerung wie Panzerhandschuhe, Panzerkragen, etc. tragen
- Offiziere tragen immer Federn an ihrem Barett

Für die Bewaffnung von Offizieren und Doppelsöldnern gilt:

Offiziere

- zusätzlich zu der Ausrüstung der einfachen Söldner können Rapiere, Lange Messer oder Katzbalger (Landsknechtschwert) getragen werden
- in Absprache mit der Fraktionsführung sind Bidenhänder oder Hellebarden möglich

Doppelsöldner

- zusätzlich zu der Ausrüstung der einfachen Söldner dürfen Bidenhänder oder Hellebarden getragen werden
- in Absprache mit der Fraktionsführung können auch andere zweihändige Waffen zugelassen werden

Sonderrollen:

- folgen...